

## ПРОТОКОЛ

### заседания общественной комиссии для оценки и обсуждения проектов и предложений по благоустройству территорий городского округа Богданович по обеспечению реализацией муниципальной программы «Формирование современной городской среды на территории городского округа Богданович на 2018-2024 годы»

---

29.04.2021

№ 4

г. Богданович

**Председатель комиссии:** Мартьянов П.А.

**Заместитель председателя комиссии:** Бабова С.В.

**Секретарь:** Осинцева Е.А.

**Присутствовали:** Алешкин А.В., Бубенщиков А.В., Головина А.А., Гринберг Ю.А., Лютова А.А., Петелин С.А., Потоцкий В.А., Привалова И.А., Серебренникова Ю.А., Стюрц А.В., Тришевский В.Д., Уткова О.В., Черданцев Д.В., Чижов А.Г.

**Приглашенные:** заместитель главы администрации ГО Богданович Туманов Д.В., корреспондент газеты «Народное слово», Телевидение Богдановича.

**Отсутствовали:** Буслаев А.С., Галимов В.М., Гвоздев Л.Н., Новохатский А.В., Пименова Н.В., Сенкевич К.А., Утусикова Ж.А., Щипачева Н.А.

#### ПОВЕСТКА ДНЯ:

1. Информация о проведении онлайн голосования по выбору дизайн-проекта объекта благоустройства – «Комплексное благоустройство Парка культуры и отдыха городского округа Богданович по ул. Парковая, д. 10 III этап – победителя рейтингового голосования, которое завершилось в феврале 2021 года - докладчик Бабова С.В.

2. Утверждение ежемесячного отчета о реализации мероприятий регионального проекта «Формирование комфортной городской среды на территории Свердловской области» на 2021 год - докладчик Бабова С.В.

#### ВОПРОС 1.

**СЛУШАЛИ:** Заместителя председателя, заместителя начальника МКУ ГО Богданович «Управление муниципального заказчика» по вопросам формирования современной городской среды Бабову С.В.

С 26 апреля в городах Среднего Урала в рамках национального проекта «Жилье и городская среда» стартовало онлайн голосование за дизайн-проекты общественных территорий для благоустройства в 2022 году, выбранных жителями в ходе рейтингового голосования, которое завершилось в феврале текущего года.

Голосование устроено максимально просто – на протяжении пяти недель, до 30 мая гражданину в возрасте от 14 лет необходимо отдать свой голос за один из двух представленных дизайн-проектов «Парка культуры и отдыха городского округа Богданович по ул. Парковая, д. 10» (III этап), ставшего победителем рейтингового голосования.

Проголосовать можно самостоятельно:

1. На сайте администрации ГО Богданович в виджете «Мой выбор, Мое будущее».

2. На сайте платформы [66.gorodsreda.ru](http://66.gorodsreda.ru), зарегистрировавшись через подтвержденную запись в «Госуслугах» или указав свой номер телефона.

3. Также жители могут обратиться за помощью к волонтерам проекта, которые внесут результаты голосования через специально разработанное для волонтеров мобильное приложение. Точки опроса будут работать по будням с 9.00 до 17.00, обед с 12:00 до 13:00:

- Деловой и культурный центр ГО Богданович, ул. Советская, д. 1;
- СК «Колорит», Степана Разина, д. 43;
- Молодежный коворкинг-центр «ВТЕМЕ», ул. Кунавина, д. 21.

Кроме этого, будет организована и выездная работа волонтеров, в том числе на городских культурно-массовых мероприятиях.

## **ВОПРОС 2.**

**СЛУШАЛИ:** Заместителя председателя, заместителя начальника МКУ ГО Богданович «Управление муниципального заказчика» по вопросам формирования современной городской среды Бабову С.В.

Для внесения отчетности в государственную информационную систему жилищно-коммунального хозяйства требуется ежемесячное утверждение отчета о реализации мероприятий регионального проекта «Формирование комфортной городской среды на территории городского округа Богданович на 2021 год».

В отчете за апрель 2021 года указано, что на сегодняшний день на территории городского округа Богданович законтрактован один контракт: на выполнение работ по объекту «Комплексное благоустройство Парка культуры и отдыха городского округа Богданович по ул. Парковая, д. 10» (2,3 этап), размер субсидии из областного бюджета составляет 44,1 млн. руб., из местного - 0,9 млн. руб. Проведено 27 (в апреле 7) мероприятий (приложение к протоколу) прочего вовлечения – 6 (культурно-массовые мероприятия на реализованных ранее объектах, информирование граждан о начале реконструкции второго этапа Парка и о начале голосования выбора дизайн-проекта Парка культуры и отдыха городского округа Богданович (III этап) и др.) и один трудовой факт – всероссийский субботник.

**ГОЛОСОВАЛИ:** «За» - 17, «Против» - нет, «Воздержался» - нет.

## **РЕШИЛИ:**

1. Информацию принять к сведению.
2. Ежемесячный отчет (за апрель 2021 г.) о реализации мероприятий регионального проекта «Формирование комфортной городской среды на территории Свердловской области» на 2021 год» утвердить.

**В ходе заседания общественной комиссии представлена документация и наглядные материалы:**

1. Ежемесячный отчет (за апрель 2021 г.) о реализации мероприятий регионального проекта «Формирование комфортной городской среды на территории городского округа Богданович на 2021 год».
2. Презентация – порядок голосования за дизайн проекты благоустройства.

Председатель комиссии

П.А. Мартьянов

Заместитель председателя комиссии

С.В. Бабова

Секретарь комиссии

Е.А. Осинцева

Март: (21 факт прочего+1 трудовой)

Прочего: 6 фактов

№ п/п	Дата проведения мероприятия	Название мероприятия	Количество участников
1	02.04.2021	Общественная комиссия	18
2	03.04.2021	«Воздушное настроение» ПКиО	102
3	10.04.2021	Начало второго этапа реконструкции парка культуры и отдыха в рамках муниципальной программы «Формирование современной городской среды на территории ГО Богданович на 2018-2024 годы»	5
4	11.04.2021	«Концерт для хорошего настроения» СК Колорит	217
5	17.04.2021	«По тропинкам здоровья» СК Колорит	158
6	26.04.2021-30.05.2021	Информирование граждан о начале голосования выбора дизайн-проекта Парка культуры и отдыха городского округа Богданович (III этап)»	4
<b>Итого:</b>		<b>6 мероприятий</b>	<b>504</b>

Трудового: 1 факт

№ п/п	Дата проведения мероприятия	Название мероприятия	Количество участников
1	23-24.04.2021	Всероссийский субботник	307
<b>Итого:</b>		<b>1 мероприятие</b>	<b>307</b>

Итого: (27 фактов прочего + 2 трудового)